



Avec Clim'City[®], entamez un voyage au cœur du développement durable et des changements climatiques. Jonglez entre informations et simulations pour découvrir les solutions d'aujourd'hui et de demain qui permettront de limiter l'impact des changements climatiques.

- **Promenez-vous** à la montagne, à la campagne, en ville ou au bord de la mer ! A partir des éléments du paysage (maisons, voitures, champs, centrales électriques, forêts, glaciers, etc.), accédez à plus de 300 documents : vidéos, interviews, animations, graphiques, cartes, diapositives et photos.
Pourquoi dit-on que le réchauffement s'accélère ? Comment les écosystèmes réagissent-ils ?
Découvrez les activités humaines qui participent à l'accélération des changements climatiques : Quelles sont celles qui perturbent le plus le climat ? Comment l'influencent-elles ?
Explorez les différentes solutions en matière d'énergie, de transport, d'habitat, d'industrie, de gestion des déchets, etc.
- **Téléchargez** les nombreuses fiches et les différents médias de l'exposition. Ces supports vous permettront d'alimenter des cours, des exposés, des conférences et des séances d'animation.
- **Jouez** avec Clim'City[®] et aidez la communauté à atteindre les objectifs fixés ! 50 ans seront-ils suffisants pour réduire les émissions de gaz à effet de serre, diminuer les consommations d'énergie et adapter Clim'City[®] à de nouvelles conditions climatiques ? A vous d'utiliser les points d'action (politique, entreprise, citoyen) pour développer de nouvelles énergies et de nouveaux modes de transport, pour lancer des campagnes de communication, pour améliorer les bâtiments, pour faciliter le tri et le recyclage des déchets, etc.
- **Partagez et débatttez** avec d'autres joueurs. Qui parviendra à lancer Clim'City[®] sur les voies du développement durable ?

Clim'City[®] est la troisième exposition virtuelle de Cap Sciences. Vous pouvez la visiter en accès libre sur le site internet de Cap Sciences : www.cap-sciences.net. Elle se compose de deux modules distincts mais totalement liés : l'« expo » et le « jeu ».